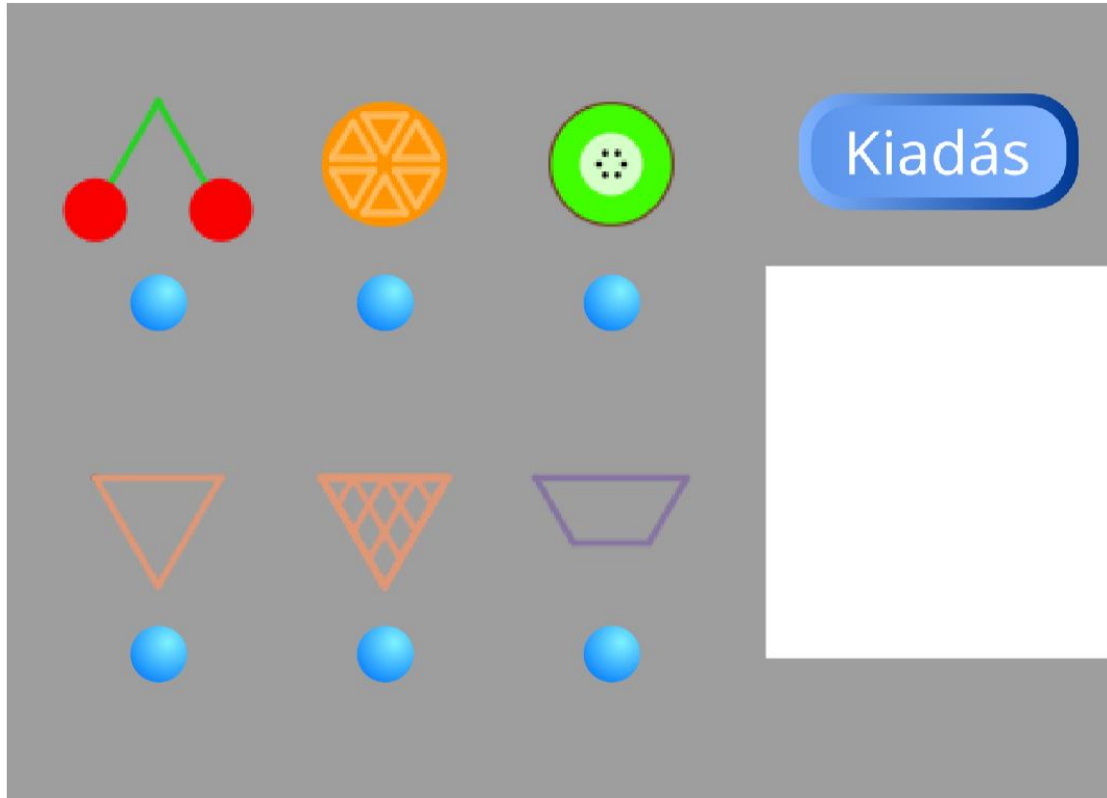


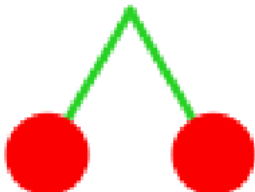





Fagyiautomata

Készíts „működő” fagyiautomatát a két feladat alapján a mintának megfelelően!



1. Rajzolás (75 pont)

A fagyiautomata kezelőfelületén látható alakzatokat paraméterezett eljárások segítségével rajzoltasd ki! A paraméterrel az alakzat méretét lehessen meghatározni!

		
cseresznye 50	narancs 50	kivi 50
		
simatölcsér 50	édestölcsér 50	pohár 50

2. Animáció (25 pont)

A *Források* mappában található képeket felhasználhatod a feladat megoldása során:

- *hatter.jpg*
- *kek_gomb.png*
- *zold_gomb.png*
- *kiadas_gomb.png*
- *tolcser.png*
- *edestolcser.png*
- *pohar.png*

Az automata egyetlen egygombócos fagyit tud kiadni. Kezdetben az automata legyen üres. Az általad megrajzolt alakzatok alatti gombokra kattintással lehessen kiválasztani, hogy milyen fagyilaltot kérünk (cseresznye, narancs vagy kivi) és milyen tartóba (sima tölcser, édes tölcser vagy pohár). Kezdetben minden gomb legyen kék, és ha kiválasztunk egy ízt vagy egy tartót, akkor a hozzá tartozó gomb váljon zölddé. Ha korábban már választottunk egy másik ízt vagy egy másik tartót, akkor annak a gombja váltson vissza kékre. Végül a „Kiadás” feliratú gombra kattintva jelenjen meg a legutolsó választásunknak megfelelő fagyi a legutolsó választásunknak megfelelő tartóban! Mindhárom ízű gombóc a mintán láthatóhoz hasonló alakú legyen, de az ízének megfelelő színű (a cseresznyés piros, a narancsos sárga, a kivis zöld)!

