1. feladat: Tornagyakorlatok (45 pont)

Készítsd el a következő tornagyakorlatokat rajzoló eljárásokat (torna1 :h, torna2 :h, torna3 :h), ahol :h a bordásfal magassága! A bordásfal 12 keresztrudat tartalmazzon!

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| torna1 200 | torna2 200 | torna3 200 |

2. feladat: Sorminta (60 pont)

Rajzold meg az alábbi ábrán látható sormintát a széle :méret, hatszög :méret, sorminta :db :méret és sor :db :méret eljárásokkal, ahol a :db a sormintában levő hatszögek számát, illetve a sorban levő, talpukon álló hatszögpárok számát jelöli! A :méret paraméter a hosszabb szakaszok hosszát határozza meg!

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| polimer-II1-1 | polimer-II1-2 | polimer-II1-3 | polimer-II1-4 |
| széle 50 | hatszög 50 | sorminta 2 25 | sorminta 3 25 |
| polimer-IV1-1 | | polimer-IV1-2 | |
| sor 1 20 | | sor 2 10 | |

3. feladat: Mozaik (40 pont)

Készíts mozaikot (mozaik :m :n :h), amely a mintán látható alapelemekből áll (alap :h)! Az alapelemek oldalai :h hosszúak. Az alapelemekből négyet rakjunk össze (négyes :h)! A mozaik :m :n :h elhelyez :m sorban és :n oszlopban négyeseket.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| mozaik4 | mozaik4-11 | mozaik4-13 | |
| alap 20 | négyes 20 (mozaik 1 1 20) | mozaik 1 3 20 | |
| mozaik4-31 | | | mozaik4-34 | |
| mozaik 3 1 15 | | | mozaik 3 4 15 | |

4. feladat: Fák (55 pont)

Készítsd el az alábbi fákat rajzoló eljárásokat (zöldfa :év :a :b, kékfa :év :a :b), ahol :év a fa kora, :a a törzs hossza, :b pedig az ágak végén levő virágok mérete! A zöld fa ágai színe változzon, a törzse [0 100 0] RGB kódú legyen, az ágak vége felé haladva a zöld össztevő 10-zel nőjön! A kék fa törzse [0 50 100] RGB kódú legyen, és az ágak vége felé haladva a zöld összetevő 5-tel, a kék 10-zel nőjön!

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| :év 1 2 3 4 zöldfa :év 60 10 | :év 1 2 3 4 kékfa :év 60 10 |
|  |  |
| zöldfa 9 60 10 | kékfa 9 60 10 |